

PRESSEMAPPE



WE KNOW GAMES

kontakt: romain@iello.com



UNSER VERLAG



IELLO ist seit 2004 der Herausgeber von preisgekrönten Spielen wie **King of Tokyo**, **Willkommen im Dungeon**, **Das Grimoire des Wahnsinns** und vielen anderen, die für jedes Alter und jeden Spielertyp geeignet sind. Wir sind stolz darauf, Menschen zusammenzubringen, die immer wieder neue und spannende Abenteuer erleben können, welche von den talentiertesten Künstlern und Autoren entwickelt wurden.

Sowohl als Verlag, als auch als Vertrieb, hat sich IELLO in mehr als 10 Jahren zu einem der großen Mitspieler in einem wachsenden Markt entwickelt. Seit der Gründung einer Tochtergesellschaft in Las Vegas im Jahre 2012, erstreckt sich unser Vertriebsnetzwerk über alle Kontinente und deckt mehr als 20 Sprachen ab.

SCHLÜSSELZAHLEN

7,5 MILLIONEN

(Umsatz in 2015)

30 MITARBEITER

unter anderem 3 in Las Vegas (USA)

15 NEUEINSTELLUNGEN

in 2015/16

2004

Gründung der Firma

2012

Gründung von IELLO USA

UND ALS REDAKTEUR...

Bei IELLO ist das Entwickeln eines Brettspiels wie das einer Geschichte. Jede Woche senden uns eine ganze Reihe von Autoren neue Prototypen und Konzepte. Unser Redaktionsteam sichtet alle Einsendungen und wählt diejenigen aus, von denen wir glauben, dass sie unseren hohen Qualitätsanforderungen gerecht werden. Wenn uns eine Einsendung überzeugt hat, arbeiten wir zusammen mit dem Autor an der Spielbalance, dem Spielreiz, den Regeln und betten es in eine passende Welt ein, welche wir mit den perfekten Grafiken ausgestalten können. Normalerweise sind 6 Monate bis 2 Jahre an Spielmagie nötig, um ein voll entwickeltes Spiel entstehen zu lassen, welches dann beworben und in den Läden präsentiert werden kann.



OUR GAMES

'KING-OF'-FAMILIE:



MINI-SPIELE:



KARTENSPIELE:



...UND VIELE MEHR:



UNSERE WERTE

Wir möchten jedem Spaß bieten, aber wir sind kein normaler Spieleverlag. Wir streben danach, eine neue Generation von Spielen zu veröffentlichen, die auch lange Winternächte verkürzt und nichts mit den angestaubten Kartenspielen deiner Großeltern zu tun hat.

Wir arbeiten mit den talentiertesten visuellen Künstlern zusammen, um unsere Spiele zum Leben zu erwecken und die Spieler zu verzaubern. Wir möchten, dass die Menschen durchs Spielen ihre Freundschaft vertiefen, neue Stilrichtungen entdecken, zu neuen Welten segeln, hinter den Spiegel schauen und zusammen unvergessliche Momente erleben. Aber für uns ist jedes Spiel auch ein kleines Kunstwerk. Wir sind angetan von den Details der skurrilen Illustrationen bis hin zur Umsetzung eines kompletten Buches auf Markern und Karten. Es geht uns immer um das Entfesseln der Vorstellungskraft.



Wir sind zu 100% unseren Spielern verpflichtet, welche wir auf unzähligen Messen und Veranstaltungen über das ganze Jahr treffen. Egal ob diese Veranstaltungen groß oder klein sind, wir glauben fest an eine Sache: Das der Spaß am Spielen die Menschen zusammenbringt! Wir freuen uns dieses Jahr auf der Spielwies'n dabei zu sein und bedanken uns bei den Organisatoren für die großartige Gelegenheit den Spielern unsere neusten Spiele zu zeigen, in der Hoffnung, dass sie ihnen genauso gefallen wie uns.